

課程地圖

多媒體動畫設計科—教學目標

年級	學期	教學目標
一	上	<ol style="list-style-type: none">1. 基本設計基礎概念2. 加強鉛筆素描繪畫各種技法3. 培養設計理論基礎與知識4. 2D 電腦繪圖的基本操作
	下	<ol style="list-style-type: none">1. 訓練繪畫各種技法2. 培養色彩、動畫藝術基礎應用等知識3. 取得印前製程丙級證照檢定4. 數位影像處理基本實作
二	上	<ol style="list-style-type: none">1. 學習電腦輔助動畫設計軟體2. 認識各類多媒體及動畫藝術之基本技術與製作。3. 結合多媒體及動畫藝術與科技之能力。4. 加強 2D 電腦動畫設計能力5. 取得 TQC、Adobe Photoshop 國際證照
	下	<ol style="list-style-type: none">1. 建立基本的多媒體及動畫藝術欣賞與製作技能。2. 動畫腳本設計與分鏡製作技能3. 影像拍攝製作與基本剪輯技能能力4. 取得網頁設計丙級檢定5. 取得 Adobe Flash 國際證照
三	上	<ol style="list-style-type: none">1. 3D 動畫設計建模基本概念2. 多媒體設計專題製作能力3. 取得印前製程乙級檢定
	下	<ol style="list-style-type: none">1. 3D 動畫製作2. 加強專業創作能力及表現3. 專題製作成果展現4. 取得 Adobe Dreamweaver 國際證照

多媒體動畫設計科—課程規劃

一年級		二年級		三年級	
第一學期		第一學期		第一學期	
課程名稱	時數	課程名稱	時數	課程名稱	時數
專業藝術概論 I	2	藝術與科技 I	2	專題製作 I	3
展演實務 I	3	動畫概論 I	2	數位影像設計 I	2
色彩計劃 I	2	劇場圖學 I	2	視覺傳達設計概論 I	3
美術設計 I	2	插畫與漫畫 I	2	數位藝術 I	3
繪畫基礎 I	2	造形基礎 I	2	動畫設計 I	3
平面設計	2	攝影與錄影 I	2	網頁設計 I	3
		展演實務 I	3	電腦多媒體製作 I	3
		電腦動畫設計 I	2	3D 動畫設計 I	3
		電腦繪圖 I	2		
第二學期		第二學期		第二學期	
課程名稱	時數	課程名稱	時數	課程名稱	時數
專業藝術概論 II	2	藝術與科技 II	2	專題製作 I	3
展演實務 II	3	動畫概論 II	2	數位影像設計 I	2
色彩計劃 II	2	劇場圖學 II	2	視覺傳達設計概論 I	3

美術設計 II	2	插畫與漫畫 II	2	數位藝術 I	3
繪畫基礎 II	2	造形基礎 II	2	動畫設計 I	3
		攝影與錄影 II	2	網頁設計 I	3
		展演實務 II	3	電腦多媒體製作 I	3
		電腦動畫設計 II	2	3D 動畫設計 I	3
		電腦繪圖 II	2		
		設計概論	2		
		當代藝術思潮	2		
		表現技法	2		

多媒體動畫設計科—學生進路

升學進路	升學進路：國私立大學美術系、工教系及其他視覺藝術相關科系、國私立科技大學、技術學院視覺傳達系、多媒體設計系、多媒體動畫遊戲系、資訊傳播系…等相關科系。
就業進路	平面設計師、插畫設計師、動畫編劇、動畫導演、動畫設計師、網頁設計師、多媒體設計師、遊戲設計師